



KARTA OPISU PRZEDMIOTU - SYLABUS

Nazwa przedmiotu

Szybkie projektowanie i wytwarzanie ortez i protez

Przedmiot

Kierunek studiów

Inżynieria biomedyczna

Studia w zakresie (specjalność)

-

Poziom studiów

drugiego stopnia

Forma studiów

stacjonarne

Rok/semestr

2/3

Profil studiów

ogólnoakademicki

Język oferowanego przedmiotu

polski

Wymagalność

obieralny

Liczba godzin

Wykład

15

Ćwiczenia

Laboratoria

Projekty/seminaria

15

Inne (np. online)

Liczba punktów ECTS

2

Wykładowcy

Odpowiedzialny za przedmiot/wykładowca:

dr hab. inż. Filip Górski

email: filip.gorski@put.poznan.pl,

tel. 61 665 27 08

Wydział Inżynierii Mechanicznej

ul. Piotrowo 3, 60-965 Poznań

Odpowiedzialny za przedmiot/wykładowca:

Wymagania wstępne

1. Wiedza



Wiedza z zakresu z technologii informatycznych oraz wiadomości z zakresu grafiki inżynierskiej, systemów CAD CAM i technik wytwarzania; znajomość zaopatrzenia ortopedycznego i protetycznego

2. Umiejętności

Opracowanie modelu bryłowego przedmiotu w systemie CAD 3D; opracowanie projektu zaopatrzenia ortopedycznego lub protetycznego.

3. Kompetencje społeczne

Współpraca w zespole projektowym, świadomość odpowiedzialności za wykonywane zadania, zrozumienie potrzeby pozyskiwania nowej wiedzy.

Cel przedmiotu

Poznanie technik i metod automatycznego projektowania wyrobów ortopedycznych i protetycznych z użyciem inżynierii odwrotnej i technik KBE oraz szybkiego wytwarzania tych wyrobów za pomocą technik przyrostowych (druku 3D)

Przedmiotowe efekty uczenia się

Wiedza

1. Opisuje miejsce projektowania we współczesnym procesie projektowo-konstrukcyjnym
2. Opisuje podstawy technologiczne przyrostowej techniki FDM oraz możliwości jej zastosowania w wytwarzaniu wyrobów protetycznych i ortopedycznych
3. Opisuje możliwości projektowania z użyciem inżynierii odwrotnej oraz KBE

Umiejętności

1. Wykonuje modele 3D oraz przygotowuje i obrabia plik siatki wielokątów (STL) dobierając rozdzielczość na potrzeby wytwarzania przyrostowego
2. Wykonuje wyroby ortopedyczne z użyciem techniki FDM. Przygotowuje plik wsadowy i dobiera parametry nastawne. Wykonuje obróbkę końcową modeli.
3. Obrabia siatkę trójkątów oraz korzysta z inteligentnych modeli CAD w celu wygenerowania projektu ortezy/protezy.

Kompetencje społeczne

1. Jest otwarty na wdrażanie technologii szybkiego wytwarzania w działalności inżynierskiej
2. Potrafi samodzielnie rozwijać wiedzę w przedmiocie
3. Potrafi działać w zespole projektowym wykorzystując techniki szybkiego rozwoju produktu

Metody weryfikacji efektów uczenia się i kryteria oceny

Efekty uczenia się przedstawione wyżej weryfikowane są w następujący sposób:

Ocena formułująca:



a) w zakresie wykładów:

- na podstawie odpowiedzi na pytania dotyczące materiału omówionego na poprzednich wykładach,

b) w zakresie projektu:

- na podstawie oceny bieżącego postępu realizacji zadań,

Ocena podsumowująca:

a) w zakresie wykładów weryfikowanie założonych efektów kształcenia realizowane jest przez:

- ocenę wiedzy i umiejętności wykazanych na kolokwium pisemnym o charakterze testu z pytaniami otwartymi i zamkniętymi;

b) w zakresie projektu weryfikowanie założonych efektów kształcenia realizowane jest przez:

- ocenę postępów w realizacji projektu (na bieżąco)

- ocenę wyników projektu tj. uzyskanego wyrobu oraz sprawozdania podsumowującego projekt

Treści programowe

Wykłady:

- masowa kustomizacja w inżynierii medycznej – wytwarzanie wyrobów zindywidualizowanych,
- techniki inżynierii rekonstrukcyjnej (skanowanie 3D) w medycynie – sprzęt, oprogramowanie, metodyka pobierania i obróbki danych,
- techniki szybkiego wytwarzania – technologia Fused Deposition Modelling w protetyce i ortotyce (podstawy, materiały, zastosowania, maszyny, oprogramowanie, planowanie i realizacja procesu, obróbka wykańczająca),
- techniki automatyzacji projektowania – podstawy KBE (Knowledge Based Engineering) i modeli autogenerujących w zastosowaniach medycznych.

Projekt - przebieg:

- przedstawienie procesu szybkiego projektowania i wytwarzania wyrobów ortopedycznych i protetycznych w Laboratorium Wirtualnej Rzeczywistości i Laboratorium Szybkiego Wytwarzania,
- podział na grupy 3-4 osobowe, wybór wyrobu (ażurowa orteza WHO, orteza AFO, opcjonalnie proteza RoboHand),
- digitalizacja kończyny pacjenta (jednego z członków zespołu) na stanowisku ze skanerem 3D,
- obróbka danych i automatyczne wygenerowanie projektu ortozy/protezy z użyciem dostarczonych przez prowadzącego inteligentnych modeli CAD,



- projektowanie technologii wytwarzania przyrostowego (maszyna, materiał, parametry procesu, obróbka wykańczająca),
- wytworzenie, obróbka i złożenie wyrobu oraz weryfikacja praktyczna, przygotowanie sprawozdania.

Metody dydaktyczne

- wykład informacyjny
- prezentacja multimedialna
- analiza przypadku
- metoda projektu

Literatura

Podstawowa

1. F. J. Rybicki, G. T. Grant (Eds.), 3D Printing in Medicine: A Practical Guide for Medical Professionals, Springer 2017
2. Chua C. K., Leong K. F., and Lim C. S., 2010, "Rapid Prototyping: Principles and Applications", World Scientific Publishing Co. Pte. Ltd., Singapore

Uzupełniająca

1. Pająk E., Dudziak A., Górski F., Wichniarek R., Techniki przyrostowe i wirtualna rzeczywistość w procesach przygotowania produkcji, Poznań 2011, ISBN 978 83 86912 56 8, Wydawnictwo Promocja 21
2. Skarka W., Catia v5. Podstawy budowy modeli autogenerujących. Helion, 2009

Bilans nakładu pracy przeciętnego studenta

	Godzin	ECTS
Łączny nakład pracy	50	2,0
Zajęcia wymagające bezpośredniego kontaktu z nauczycielem	35	1,5
Praca własna studenta (studia literaturowe, przygotowanie do zajęć laboratoryjnych/ćwiczeń, przygotowanie do kolokwium/egzaminu, wykonanie projektu) ¹	15	0,5

¹ niepotrzebne skreślić lub dopisać inne czynności